**Agile Teams**

Los equipos Agile, son un grupo funcional de 5 a 11 personas, quienes tienen la responsabilidad de definir, construir, probar, y desarrollar, alguna solución de valor. (Todo en una corta iteración. Específicamente los equipos Agile son incorporados por mi Dev Team, Scrum Master, y product Owner.

Agile Teams, potencian el Agile Release Train. ART son responsable de entregar soluciones de valor. Un tren no puede existir sin sus equipos, y todos los equipos están en un tren, contribuyendo en su visión y roadmap. Colaborando con otros equipos y participando en eventos de ART.

**Iteration Retrospective.**

Es una reunión donde miembros del equipo Ágil discuten los resultados de la iteración revisa sus prácticas e identifican maneras de mejorar. Al final de cada iteración , los equipos Ágil que aplican Scrum XP. Cada retrospectiva proporciona perspectivas tanto cuantitativas como cualitativas. La revisión cuantitativa recopila y evalúa cualquier métrica que el equipo esté utilizando para medir su desempeño. La parte cualitativa analiza las prácticas del equipo y los desafíos específicos que ocurrieron durante la última iteración o dos. Cuando se identifican los problemas, se realiza el análisis de la causa raíz, se discuten las posibles acciones correctivas y se ingresan las Historias de mejora en el Backlog del equipo.

**Milestones:**   
Los hitos se utilizan para seguir el progreso hacia una meta o evento específico. Hay tres tipos de hitos de SAFe: Incremento del programa (PI), fecha fija e hitos de aprendizaje.

**Roadmap.**

Es una programación de eventos y milestones que comunican las entregas de solución planeada sobre un plan horizontal. SAFe actualmente define dos tipos de roadmap, **A near-team PI roadmap y longer-team solution roadmap.**

**PI roadmap** incluye compromisos a corto plazo para un tren de liberación ágil para el próximo PI planificado, y ofrece un pronóstico de los entregables e hitos para los próximos dos o tres PI.

**Longer-team solution roadmao:** Proporciona una visión a largo plazo, a menudo multianual, que muestra los hitos clave y los entregables necesarios para lograr la visión de la solución a lo largo del tiempo.

**SCRUM MASTER**

Sirve como líder y couchea a un equipo ágil, Ellos ayudan a educar al equipo en SCRUM, Extreme Programing (xP), Kanban, y SAFe, se aseguran que se esté siguiendo el proceso ágil acordado. Ellos también ayudan a remover impedimentos y fomentar un entorno para dinámicas de equipo de alto rendimiento, flujo continuo y mejora implacable.

El Scrum master debe ser sólo un miembro del equipo quien gasta mucho de su tiempo ayudando a la comunicación de los otros miembros del equipo, coordinando y cooperando generalmente. Esta persona ayuda al equipo a sus reuniones y entregar metas.

**Details**

El scrum master sirve como líder quien habilita la auto-organización de los equipos, auto manejo y entrga vía efectivas practicas de lean-agil. Scrum Master respalda y aplica el proceso de Scrum y otras reglas que el equipo ha acordado. Scrum Master también ayuda al equipo a coordinarse con otros equipos en el Agile Release Train (ART) y comunica el estado a la administración según sea necesario.

Un equipo agil tiene todas las habilidades necesarias para desarrollar incremento de valor en corto tiempo:

**Define**: Elabora y diseña features y componentes.

**Build**: Implementa features y componentes.

**Test**: Corre los casos de prueba para validar features y componentes.

**Deploy**: Mueve las features a stagin y ambientes de producción.

***Historias****: Es una funcionalidad de un negocio que debe ser terminada en un spring. (Iteración)*

***Agile****: Flexibilidad para hacer y adaptarme a los cambios.*

***SAFe****: Base de conocimientos que integra conceptos como lean (rápido), Agile (flexible), DevOps(Entrega valor al cliente).*

**Cadena de valor**: Son todos los pasos o procesos que se realizan después de la petición y antes de la entrega del producto.